

Съдии и процедури за провеждане на FSR-V състезание

I. Съдийски наряд при отчитане на обиколките чрез компютър.

При този начин на отчитане на обиколките са необходими: Главен съдия, съдия на старта, двама помощник съдии на старта, оператор на компютъра с един помощник плюс втори екип за контролно броене състоящ се от двама бройтели, секретар и шумоизмерител.

1. Главен съдия.

Функции: Главния съдия ръководи организацията и протичането на състезанието. Той следи за обезопасяването на състезателното трасе, наличието на технически лица за вадене на спрели модели, правилно построен полигон, наличието на медицинско лице — лекар. Ако се констатира неизпълнение на някое от необходимите условия за провеждане на състезанието, то гл. съдия трябва да спре провеждането му до отстраняване на проблемите. При възникване на спорове, технически проблеми или подаване на протести, то те се решават от гл. съдия. Ако възникне необходимост Главния съдия може да замести временно или постоянно съдията на старта.

2. Съдия на старта.

Материално осигуряване: Той трябва да разполага с хронометър, комплект наказателни картони, средство за подаване на звукови сигнали /мегафон, микрофон/ и средство за записване на наказанията.

Функции: Съдията на старта ръководи провеждането на гонките на стартовия понтон. В предварително обявения начален час за старт той извиква състезателите да се явят на стартовия понтон. Времето за явяване на старт е една минута. Съдията на старта поканва състезателите до три пъти в рамките на тази една минута да се явят на старт. Ако някой не се яви за това време губи правото си за участие в старта. Съдията проверява наличието на стартов номер на всеки от моделите на старта. След това съдията командва да се включат апаратурите за проверка. При проверката се следи за нормалната работа не само на руля, но и на газта на всеки един от състезателите на понтона. Ако възникнат проблеми се установява причината и едва след това се прави нова проверка. При нормално протичане на проверката в последствие протести за смущения не се приемат. След края на проверката ако няма проблеми съдията дава четири минути за прогрев на двигателите. През това време състезателите могат да палят и форсират своите двигатели и да потапят моделите във водата с работещ двигател, но нямат право да пускат моделите. Когато изминат 3,5 минути двигателите се спират и по моделите не може да се работи. В следващите 30 секунди се дава старт с елемент на изненада. Началото на старта се дава със звуков сигнал на понтона. След този сигнал двигателите се запалват и моделите се пускат на вода. По време на старта състезателят може да напуска понтона за да вадя модела си от водата или да ходи за резервни части. Докато състезателят управлява модела няма право да напуска стартовото си място. По време на старта предавателят не може да се изнася от стартовото място. Ако предавателя напусне стартовото място състезателя се наказва с червен картон. Всички шамандури трябва да се заобикалят външно съгласно фигурата. Докосването им е разрешено. Броят се само обиколките при които всички шамандури от полигона са преминали правилно. Ако някоя шамандура е преминала неправилно състезателят може да се върне и да я премине правилно, но без да пречи на останалите състезатели. Съдията на старта заедно с помощниците си следи как моделите се движат по полигона и при възникване на

нарушения ги санкционира с картони като си записва наказанията и след края на гонката те се отразяват в компютъра. При подаване на устен протест по време на гонката съдията трябва ако е възможно да го реши веднага, а ако не може, трябва да си го запише подробно. Ако по време на гонка модел спре, той може да бъде изваден от спасителната лодка. Моделите се вадят по реда на спирането си като спасителната лодка се командва от съдията. Ако моделите са спрели наблизо или са по пътя на спасителната лодка те се прибират едновременно. Обиколката в която е спрял модела не се брои. Модел изваден от спасителна лодка трябва да стартира отново от стартовата си позиция на понтона. Обиколките направени след новия старт се добавят към тези от преди спирането. Ако по време на гонката модел си загуби номера той може да завърши започнатата обиколка. Всяка следваща обиколка направена без номер не се брои. Гонката може да бъде спряна от съдията на старта при възникване на извънредни обстоятелства (напр. откъсване на шамандура). Правилата за спиране на гонката са следните:

а/ съдията подава се звуков сигнал като този за край на гонката. В същото време се спира часовника отчитащ времето на гонката и компютъра преминава в режим на прекъсване на старта. След сигнала моделите завършват започнатата обиколка.

б/ Отчитат се секундите при завършване на обиколките и моделите се вадят от водата, а двигателите се спират.

в/ Състезателите и механиците трябва да се отдръпнат от моделите. Поправки или обслужване на моделите са забранени. По време на прекъсването спрели модели могат да се вадят от спасителната лодка.

г/ След отстраняване причината за прекъсването се подава отново стартов сигнал както при началото на гонката. Оставащото време до края на гонката започва да тече с подаването на стартовия сигнал.

д/ Ако гонката се спре през първите три минути на гонката то тя се анулира и се прави повторно стартиране.

В случай на неспортменско поведение като неспазване на правилата или застрашаване сигурността на екипажа на спасителната лодка, съдията на старта **трябва** да наложи следните наказания:

а/ При първо нарушение на правилата описани в точка 6.5.12 до 6.5.15 и няма спрял модел в резултат на инцидента се дава предупреждение с жълт картон.

б/ При второ нарушение на правилата описани в точка 6.5.12 до 6.5.15 или удар на спрял модел се дава с жълт картон с №1 и се отнема една обиколка.

в/ При трето нарушение на правилата описани в точка 6.5.12 до 6.5.15 или по-сериозен инцидент при който е спрял друг модел се дава с жълт картон с №2 и се отнемат две обиколки.

г/ При четвърто нарушение на правилата описани в точка 6.5.12 до 6.5.15 или изключително некоректно поведение се дава червен картон и състезателя се дисквалифицира за гонката. Моделът трябва да се извади от водата незабавно.

д/ При удар или докосване на спасителна лодка състезателят се дисквалифицира за гонката. Моделът трябва да се извади от водата незабавно.

е/ При преминаване на по-малко от 5 метра от спасителната лодка модела трябва да намали скоростта си чрез дроселиране в противен случай трябва да получи наказание stop and go т.е. спиране и тръгване. Това означава прибиране на модела на понтона и загасване на двигателя, след което може отново да се стартира веднага.

6.5.12. *Ако някоя шамандура е преминала неправилно състезателят може да се върне и да я премине правилно, но без да пречи на останалите състезатели.*

6.5.13. *По-бавен модел може да бъде изпреварван от двете му страни. По време на изпреварването по-бавният модел не трябва да си променя посоката на движение или да препречва пътя на по-бързия модел. Изпреварващият модел може да се върне на идеалната линия за движение по полигона, когато изпревари по-бавен модел, с не по-малко от три дължини на модела.*

6.5.14. *По-бързият модел не трябва да пречи при изпреварването на по-бавният модел.*

6.5.15. *Модел намиращ се на по-малко от пет дължини на модела (~5 метра) преди шамандура не може да бъде изпреварван (атакуван) от вътрешната страна. Той има право да направи завоя по най-изгодния за него начин.*

Края на гонката се оповестява от съдията със звуков сигнал. Моделите завършват започнатата обиколка и тя се отброява. Времето от подаването на финалния сигнал до завършване на започнатата обиколка се записва като наказателни секунди. След края на гонката главния съдия на старта докладва на съдиите на компютъра за наказателните обиколки на състезателите и те се записват.

2. Помощници на съдията на старта - странични съдии.

Материално осигуряване: Те трябва да разполагат със средство за записване на нарушенията.

Функции: Помощниците на съдията на старта са двама и са разположени от двете страни на понтона. Те съдействат на главния съдия на старта при проверката на апаратурите и наблюдават състезателите в близост до тях. След началото на гонката те следят за нарушения и инциденти единият в лявата, а другият в дясната зона на състезателното трасе. При възникване на инцидент в тяхната зона те си записват всички подробности за да докладват на главния съдия на старта в края на гонката или при необходимост по време на гонката.

3. Оператор на компютъра.

Екипа се състои от оператор на компютъра с един помощник. При възможност и нужда може да има и втори екип за контролно броене състоящ се от двама броители с втора клавиатура свързана с компютъра. Помощниците съобщават на оператора кои модели пресичат финалната линия, а оператора въвежда данните в компютъра. Помощниците не са длъжни да следят за правилното преминаване на моделите по трасето, те отчитат само пресеклите финалната линия модели. Те трябва да стоят точно зад оператора на компютъра за да има добра чуваемост между тях. Втория екип за броене се разполага леко странично пред или зад основния на разстояние около 5 – 8 м. След края на гонката се сравняват резултатите от двата екипа за броене. Ако има разлика в обиколките на някой модел се използва графичното представяне на резултатите за да се установи къде е грешката. Програмата за броене е така направена, че не е възможно да се регистрира обиколка на един модел за по-малко от 15 секунди. Тази функция намалява до минимум грешките при броенето. Информацията за нарушения по трасето и наказателни обиколки се получава от главния съдия на старта и помощниците му след приключване на гонката. Тогава тази информация се въвежда в компютъра и се печата протокола от гонката.

4. Секретар

Секретаря на състезанието попълва всички образци на документи свързани с регистрацията, определянето на групите и провеждането стартовете. При повече от 13 състезатели в категория те се разделят в групи. Това се извършва от компютъра и главния съдия като се спазват следните правила:

а/ при регистрирани двама или повече състезатели от един отбор или град те се рапределят в различни групи.

б/ при определянето на групите се взема под внимание първият заявен кварц за да не се сменят кварцове. Ако пак има проблем, кварц сменя по-късно регистриралия се състезател.

След всеки проведен старт трябва веднага да се изнасят резултатите от него на информационното табло. Когато приключат всички стартове секретаря изготвя официалните протоколи от състезанието.

5. Шумоизмерване.

Методи за измерване на звуковото ниво при FSR категория.

За измерване на звуковото ниво при FSR категория трябва да се използва уред с точност не по-малка от 0,3 dB съгласно нормите на ЕЕС.

Измервателния микрофон трябва да бъде поставен на:

- на височина 1м.
- на разстояние 25м. от дясно на понтона за категория FSR - V
- на разстояние 25м. от ляво на понтона за категория FSR - H
- на около 15 метра от измерваните модели по трасето

Условията за измерване на звуковото ниво:

- не трябва да има друг модел на разстояние по малко от около 15м от измервания модел.
- Правят се три измервания на всеки модел. Едно измерване в началото на гонката, едно в средата и едно в края на гонката.

Състезателят трябва незабавно да бъде **уведомен** ако след първото измерване нивото на шума е над 82dB. Ако след второто измерване нивото е същото състезателят се **предупреждава**. Ако след третото измерване шума е отново на същото ниво, то той се **дисквалифицира** незабавно за гонката.

Изготвил - инж.Пламен Здравков
Секция FSR